

З питань придбання:

ukr-press@ukr.net

096 796 41 22

№ 1(29), 2017

Українське слово і сучасність

Зимонька в візочку,
веснонька в човничку
Сценарій свята Стрітіння

Складнопідрядне речення,
його будова
Урок української мови, 11 клас

«Вибрати не можна
тільки Батьківщину...»
Поетична година-реквієм

Детективне оповідання
«Нічна пригода зі скарбами»
План-конспект уроку української літератури, 7 клас

ПЕРЕДПЛАТНИЙ ІНДЕКС
8 6 5 1 5

+ контрольні, тестові завдання

+ методичні розробки уроків

+ наукові дослідження

+ сценарії проведення заходів

+ видатні постаті сучасності

Живи Україною! Живи українським!

Початкова школа і сучасність

НАУКОВО-МЕТОДИЧНИЙ ЖУРНАЛ

Виходить щомісяця

№ 7 (47) ЛИПЕНЬ 2018

Заснований у вересні 2014 р.

ЗАСНОВНИК
ТОВ «ВИДАВНИЦТВО «БІЛИЙ ТИГР»

ГОЛОВНИЙ РЕДАКТОР

Світлана МАРТИНЕНКО,
доктор педагогічних наук, професор,
проректор Київського міжнародного університету

РЕДАКЦІЙНА КОЛЕГІЯ

Надія БІБІК,
доктор педагогічних наук, професор,
дійсний член НАПН України,
головний науковий співробітник
відділу початкової освіти
Інституту педагогіки НАПН України

Марія БРАТКО,
кандидат педагогічних наук, доцент,
директор Університетського коледжу
Київського університету імені Бориса Грінченка

Алла ЖУКОВА,
кандидат педагогічних наук, директор
Гімназії міжнародних відносин № 323
Дарницького району м. Києва

Василь ЖУКОВСЬКИЙ,
доктор педагогічних наук, професор
Національного університету «Острозька академія»

Олена МАТВІЄНКО,
доктор педагогічних наук, професор,
заступник декана з наукової роботи
факультету педагогіки і психології
Національного педагогічного університету
імені М. П. Драгоманова

Тетяна ПУШКАРЬОВА,
кандидат педагогічних наук,
директор Скандинавської гімназії
Дарницького району м. Києва

Ольга СЛОНЬОВСЬКА,
кандидат педагогічних наук, професор
Прикарпатського національного університету
імені Василя Стефаника

Лариса СОЛОВЕЦЬ,
кандидат педагогічних наук, відмінник освіти України,
заслужений вчитель України

Галина ТАРАСЕНКО,
доктор педагогічних наук, професор
кафедри дошкільної та початкової освіти
Вінницького державного педагогічного університету
імені М. Коцюбинського

Лідія ХОМИЧ,
доктор педагогічних наук, професор,
заступник директора з наукової роботи
Інституту педагогічної освіти
і освіти дорослих НАПН України

Ірина ШАПОШНІКОВА,
кандидат педагогічних наук, професор,
завідувач кафедри педагогіки і методики
початкового навчання факультету педагогіки
і психології Національного педагогічного університету
імені М. П. Драгоманова

Роман ЯРОШЕНКО,
кандидат філологічних наук, завідувач кафедри
аудіовізуального мистецтва та виробництва
Київського міжнародного університету,
дійсний член Національної спілки журналістів України

НОВИНИ

Актуальні новини в галузі
початкової освіти

2

МОВОЮ НАУКИ

Тетяна ВАСЮТІНА,
Дар'я ГУБАРЄВА,
Ілона ОСІПОВА

Дидактичні можливості
змішаного навчання
у проєктній діяльності
учнів 4-го класу



3

МЕТОДИЧНИЙ АРСЕНАЛ УЧИТЕЛЯ

Оксана АНТИКАЛО

Одиниці вартості – копійка, гривня.
Обчислення значень виразів.
Розв'язування задач
Урок математики, 1 клас

8

Людмила БОНДАРЕНКО

Вправи і задачі
на засвоєння нумерації чисел
другого десятку, на додавання
та віднімання в межах 20.
Складання рівностей за малюнками.
Уявна подорож на домашню ферму.
Я – пасажир. Користування
громадським транспортом
Інтегрований урок курсу
«Я пізнаю світ», 1 клас

11

Тетяна ЯРМАК

Спеціальні служби порятунку
Виховний захід, 1 клас



16

Галина ДОБРОГОРСЬКА

Прикметник.
Зв'язок прикметника з іменником
Урок української мови, 2 клас

19

Ірина ВОРОНІНА

Складені задачі
на знаходження третього доданка
Урок математики, 2 клас

$$\begin{array}{ll} 4 + \text{😊} = 10 & 10 - 4 = 6 \\ \text{😊} + 7 = 12 & 12 - 7 = 5 \\ 43 + \text{😊} = 45 & 45 - 43 = 2 \\ \text{😊} + 12 = 84 & 84 - 12 = 72 \end{array}$$

21

Ірина ЧЕРКАЙ

Оповідання
про справи твоїх ровесників
Урок позакласного читання, 3 клас

25

Євгеній СІМЕНІК,
Катерина ПОПОВИЧ

Пейзаж «Дерева весною»
в техніці видудання
Урок образотворчого мистецтва,
3 клас

28

Ірина КОЗАЧЕНКО

Як Незнайко
в Країну Лінощів потрапив
Виховне заняття

34

Катерина НЕЧИПОРЕНКО,
Ірина КОЗАЧЕНКО

Мандрі країною казок
Загальнотабірний квест

37

КРЕАТИВНЕ НАВЧАННЯ

Вправи для розвитку дикції

40

Мандрівники та їхній транспорт

41

Поверни рибиці її кольори

42

Допоможи зайчику
пройти лабіринт

43

Мешканці лісу та ферми

44

Школа та уроки

46

Моє родинне дерево

47

АНОНС ПОДІЙ

Цікаві заходи у серпні

48

Календар пам'ятних дат у серпні

48

На 1 сторінці обкладинки:
Роман ГЕДЗ, учень 4-В класу Черкаської гімназії № 31, м. Черкаси

Передплатний індекс: 86516

Мандри країною казок

Загальнотабірний квест

Катерина НЕЧИПОРЕНКО,

кандидат педагогічних наук, старший викладач кафедри початкової освіти
Київського університету імені Бориса Грінченка, м. Київ

Ірина КОЗАЧЕНКО,

студентка Педагогічного інституту
Київського університету імені Бориса Грінченка, м. Київ

Мета: виховувати почуття командного духу, взаємоповаги, взаєморозуміння, підтримки один одного як під час конкурсів, так і в подальшому житті, цілеспрямованість.

Обладнання: карти з маршрутом, послання карти для обох команд, аркуші із записаними назвами станцій, дзеркало, папірці у вигляді пелюсток троянди із зашифрованими назвами станцій, солома, хмиз, цеглини із пап'є-маше, шифрограма «ключ», портрет Буратіно, схема для малювання ключа за стрілками, зображення Гогвортсу, загадки для інструкторів станцій, наклейки, костюми казкових героїв, 2 ключа, 2 скрині, призи та кубок.

Методичний коментар. Квест розраховано на три загони (6 команд). Кількість команд, що беруть участь у квесті, може варіюватися відповідно до кількості загонів та дітей у таборі.



Вихователі заздалегідь готують реквізит для кожної станції згідно маршрутів команд, карти з позначеним маршрутом без вказування послідовності станцій. Також необхідно допомогти інструкторам кожної окремої станції перевтілитись у відповідних героїв. Інструкторам станцій видаються завдання згідно маршрутних листів команд. Інструктори відмічають проходження станції наклейкою. Розміщення станцій обирається відповідно до особливостей території табору.

Перелік необхідного інвентаря для проведення квесту:

1 станція «Завдання від Аліси із Задзеркалля» – аркуш із назвами станцій «Красуня та Чудовисько» і «Золотий ключик Буратіно», записаних у зворотному порядку; дзеркало.

2 станція «Красуня та Чудовисько» – перелік запитань за змістом казки, папірці у вигляді пелюсток троянди із записами частин слів, з яких складається назва станції «Загадкова країна Оз».

3 станція «Загадкова країна Оз» – Загадки про героїв та ключові предмети казки «Троє поросят» (до станції «Будівельний майданчик поросят»).

4 станція «Будівельний майданчик поросят» – солома, хмиз, цеглини із пап'є-маше, аркуші з назвами станцій «Завдання від Аліси із Задзеркалля» та «У Школі Чарів і Чаклунства».

5 станція «У Школі Чарів і Чаклунства» – схема малювання ключа та портрет Буратіно.

6 станція «Золотий ключик Буратіно» – схема для малювання ключа за стрілками, зображення Гогвортсу.

Приклади маршрутних листів двох команд першого загону

Маршрутний лист для команди 1

1. «Завдання від Аліси із Задзеркалля»
2. «Красуня та Чудовисько»
3. «Загадкова країна Оз»
4. «Будівельний майданчик поросят»
5. «У Школі Чарів та Чаклунства»
6. «Золотий ключик Буратіно»

Маршрутний лист для команди 2

1. «Красуня та Чудовисько»
2. «Загадкова країна Оз»
3. «Будівельний майданчик»
4. «Завдання від Аліси із Задзеркалля»
5. «Золотий ключик Буратіно»
6. «У Школі Чарів та Чаклунства»

Станції в маршрутних листах команд потрібно розмістити таким чином, щоб послідовність станцій була різною.

Подаємо орієнтовні приклади карт-послань команд.

Послання-карта для команди 1

Вітаємо у світі Казки!
Вас тут чекає не простий маршрут:
Пригоди, запитання і підказки –
Це чарів невід'ємний атрибут.
Ви готові – будемо рушати!
Ідьте-но і розпочинайте свій маршрут.
Аліса вас вже зачекалась,
У Задзеркаллі десь вона сховалась.
А як здолаєте усі ви перешкоди,
Відкриються можливості вам чарівні.
Для здобуття заслуженої нагороди
Зберете ви усі ключі!

Послання-карта для команди 2

У світі Казки все можливо:
Геройству час, кохання і красі.
Тут все цікаво, неймовірно і важливо.
Тож ну ж бо разом до мети!
Ваш шлях лежить через пригоди,
Складні питання, загадкові завдання,
Та ви здолаєте всілякі перешкоди,
Як промінь, що проб'ється в хмурий день.
Щоб скриню з нагородою відкрити,
Ключа від неї маєте знайти.
Підказку першу вже готова вам вручити.
Красуня Белль, до неї треба вам іти.

Перебіг квесту

I. Організація учасників.

Учасники квесту збираються на центральному майданчику табору. Кожен з трьох загонів ділиться на дві команди. Всі команди стають паралельно одна одній.



Ведучий. Вітаємо вас у Країні Казок! Тут не минає і дня без пригод, цікавих подій та чарів. Запрошуємо вас стати частиною цього дійства. Вас чекає багато випробувань, які потрібно подолати всією командою. Переможе та команда, яка швидше дістане ключа від своєї скрині з призом та відкриє її.

Кожна команда отримує карту з позначеними зупинками маршруту. На кожній станції вас чекатимуть герої казок, які вже підготували для вас завдання. Правильно виконавши завдання, ви дізнаєтесь про наступну зупинку на шляху до здобуття ключа від скрині. Здобувши ключа, поспішіть на цей майданчик, щоб зафіксувати точний час вашого виконання завдань квесту. Переможці отримають гарантований приз зі скрині та Кубок Героїв Країни Казок. Бажаю всім успіхів!

II. Основна частина.

Після прослуховування інструктажу, команди отримують карти з маршрутом, карти-послання і вирушають на станції.

1. «Завдання від Аліси із Задзеркалля».

Інструктор станції (Аліса): Ми знаходимось у Задзеркаллі, а тут – усе навпаки. І навіть назва вашої наступної станції записана у зворотному порядку. Прочитайте її правильно і знатимете, куди йти далі. Можете застосувати для цього дзеркальце.

2. «Красуня та Чудовисько».

Інструктор станції (Красуня Белль): Щоб дізнатися назву наступної станції, вам потрібно її розшифрувати за допомогою пелюсток чарівної троянди. Щоб отримати ці пелюстки, маєте відповісти на питання про казки. Готові?

- Як Попелюшка дісталася замку і потрапила на бал? (пелюстка «Загад-»)
- Зі скількома гномами познайомилася Білосніжка? (пелюстка «-кова»)
- Яке слово мав написати Кай за наказом Снігової королеви? (пелюстка «краї-»)
- Як звати дівчинку, що несла бабусі пиріжки через ліс? (пелюстка «-на»)
- У якій квітці зберігалось життя Чудовиська? (пелюстка «Оз»)

Відповіді: на кареті із гарбуза; із сімома гномами; слово «вічність»; Червона Шапочка; у троянді.

3. «Загадкова країна Оз».

Інструктор станції (Чарівник країни Оз): Вітаю, друзі! Щоб потрапити до наступної станції, ви маєте відгадати загадки та зрозуміти про яку казку іде мова.

Загадки:

Ця будівля є повсюди,
В ній живуть хороші люди.
Він складається з цеглинок,
Називається ... (будинок).

Рожевеньке та жирненьке,
Наче діжечка, кругленьке,
Є на рильці п'ятачок,
Замість хвостика – гачок.
Візьмеш в руки хоч на мить –
Мов скажене, верещить.
Краще не чіпайте!
Хто це? Відгадайте! (Порося)

Лиходій і забіяка,
Дуже схожий на собаку.
Він з'явився – ліс замовк...
Це лихий і лютий ... (вовк).

– Про яку казку іде мова? («Троє поросят»)
Відправляйтеся на станцію «Будівельний майданчик поросят».

4. «Будівельний майданчик поросят».

Інструктори станції (троє поросят):
Привіт, друзі! Пропонуємо взаємодопомогу: ви допоможете нам збудувати безпечний будиночок із запропонованих матеріалів, а ми допоможемо вам дізнатись назву наступної станції, яка записана на аркуші під горою необхідного матеріалу.

5. «У Школі Чарів та Чаклунства».

Інструктори станції (Гаррі, Рон та Герміона).

6. «Золотий ключик Буратіно».

Інструктор станції (Буратіно).

(5 і 6 станції мають однакові завдання – вони фінальні та перехресні).

Вітаємо! На цій станції ви отримаєте підказку, що дозволить вам отримати бажаний приз. Рухайтесь за стрілками та отримаєте зображення того, що так старанно шукаєте.

Молодці! Це – ключ!

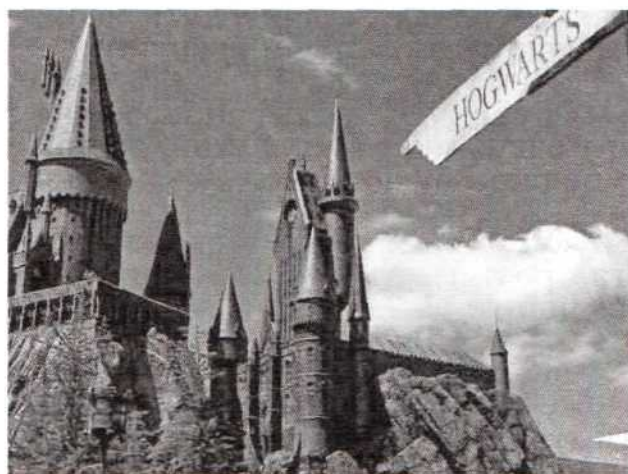
Інструктори станції (Гаррі, Рон та Герміона):

Для команди 1: Забрати ви його зможете у персонажа, який зображений на портреті.

Інструктор станції (Буратіно):

Для команди 2: Забрати свій ключ ви зможете в Інструктор станції учнів ось цієї школи (показ зображення).

Інструктор станції: Передаємо вам золотий ключик від вашої скрині. А тепер поспішіть – перемога близько!



III. Заключна частина.

Прибувши на центральний майданчик, учасники квесту фіксують пройдені станції, відкривають скрині та отримують призи. Шикуються в колони як на початку заходу.

Ведучий. Команди, вітаю з успішним проходженням квесту та вдалою подорожжю Країною Казок! Ви чудово впоралися із завданнями, з гідністю пройшли всі випробовування, виявили кмітливість та винахідливість, дісталися фінішної прямої й отримали призи. Проте, була одна команда, яка впоралася найшвидше.

Ведучий називає команду-переможця квесту і разом з героями казок вручає їм Кубок Героїв Країни Казок.

Ви всі – молодці! Ви показали, що вмієте працювати в команді, підтримувати одне одного та дружити! Успіхів вам у подальших конкурсах та змаганнях!

1 →	1 ↑	1 →	1 ↓	1 →	1 ↓
8 →	1 ↑	1 →	1 ↑	1 →	1 ↓
1 →	1 ↓	1 →	1 ↓	12 ←	1 ↓
1 ←	1 ↓	1 ←	1 ↑	1 ←	3 ↑